**11/3 김민식 OJT Day 02**

**Spring FrameWork 기본**

스프링 01 – 스프링이란?

참고영상 - [신입SW인력을 위한 실전 자바(Java) 스프링(Spring) 동영상과정 제 01강 스프링이란 - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=CsOrR-4nH-s&list=PLPvokKzUkaLeiLUDKpqRdP8jtLU8lLKgR&index=2)

* 목차
  + 프레임워크
  + 스프링(SPRING)
  1. 프레임워크
* 특정한 목적에 맞게 프로그래밍을 쉽게 하기 위한 약속
  1. 스프링(SPRING)
* 자바언어 기반, 다양한 어플레이션을 제작하기 위한 약속된 프로그래밍 틀
* 톰캣을 이용
* 코드의 경량화, 개발 중 테스트가 쉽다는 점이 특징
* 국내 자바개발자들에게 표준프레임워크
* 스프링의 기본을 정확히 학습한다면, 다양한 어플리케이션을 쉽고 빨리 개발 할 수 있다.
* java언어 및 JSP&Servlet 에 대한 선행학습이 반드시 필요
* html, javascript, jquery, css 등의 스크립트 언어도 기본적인 학습이 필요

스프링 02 – 스프링 프로젝트 만들기

참고영상 - [신입SW인력을 위한 실전 자바(Java) 스프링(Spring) 동영상과정 제 02강 스프링 프로젝트 만들기 - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=xuygR0rucms&list=PLPvokKzUkaLeiLUDKpqRdP8jtLU8lLKgR&index=2)

* 목차
  + 처음 만들어 보는 스프링 프로젝트
  + DI(Dependency Injection)와 IOC컨테이너

2-1. 처음 만들어 보는 스프링 프로젝트

* New – Project – Wizard – spring – Spring Project – Next – Simple Spring Maven – Finish
* 스프링 프로젝트를 이용한 사칙연산 프로그래밍

2-2. DI(Dependency Injection)와 IOC컨테이너(=spring)

* A객체는 B/C객체에 의존 하는 방법
  + A객체가 B/C객체를 직접 생성 한다.
  + B/C객체 외부에 생성하여 A객체에 넣어 준다. ★
* IOC컨테이너 내 인터페이스를 통한 부품화
* 결국 스프링이란?
* 부품을 생성하고 조립하는 라이브러리 집합체

스프링 02 – 스프링 프로젝트 만들기

참고영상 - [신입SW인력을 위한 실전 자바(Java) 스프링(Spring) 동영상과정 제 03강 DI(Dependency Injection)-I - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=bZjUUJM_ZqA&list=PLPvokKzUkaLeiLUDKpqRdP8jtLU8lLKgR&index=3)

* 목차
  + 스프링을 이용한 객체 생성과 조립
  + 스프링 설정 파일의 이해

3-1. 스프링을 이용한 객체 생성과 조립

3-2. 스프링 설정 파일의 이해

* XML 스프링 config 파일의 이해
  + Bean tag로 생성
    - 변수 설정
    - 객체 생성 (class)
      * 필드 설정

질문사항

1. ~~IDE(Eclipse), JDK, VScode, Spring Framework 등 설치를 임의로 혹은 정해진 규격 혹은 ver (ex.  JDK 11 or 1.8 등) 이 있는지 ※ 이미 Installed (자바 11ver. 등)~~
2. 일과 후 개인시간에 중점적으로 공부하면 좋을 것들
3. ~~MarkDown으로 강의내용 정리해도 될지.~~
4. 노트북 휴대 가능 여부 (교육 용도)
5. 프로토콜의 직접적인 쓰임새
6. RequestParam을 사용하지 않고 Thymeleaf의 th:href="@{/movielist/detail(id=${m.id})}" 와 같이 처리할 때의 차이점
7. 회사내 사용하는 참고할만한 코드나 분석할만한 코드를 보여주실 수 있을지